

**Analisis dan Implementasi Deteksi Tubrukan pada
Karakter Game 2D Menggunakan Multiline
(Studi Kasus: Fighting Game)**

***Analysis and Implementation of Collision Detection for 2D
Game Character Using Multiline
(Case Study: Fighting Game)***

Tugas Akhir

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik
Fakultas Teknik Informatika
ITTELKOM

**Ni Luh Putu K.
113070316**



**Fakultas Teknik Informatika
Institut Teknologi Telkom
Bandung
2011**